



Harmonogram prezentacji projektów badawczo - wdrożeniowych

Data: 15.11.2018

Tytuł projektu	Godzina
Zastosowanie drukarki 3-d jako pomocy dydaktycznej multizawodowej i multidydaktycznej	9:00
Tablica interaktywna do korekcji pola widzenia oraz zwalczania zezu u dzieci i młodzieży	9:20
Model elektrowni dachowej poziomej	9:40
Model silnika Stirlinga - kontynuacja	10:00
Monitoring rzeki Białej z systemem alarmowym z wykorzystaniem LoRa	10:20
Praktyczny kurs użytkowego programowania i wykorzystania mikrokontrolerów ARM	10:40
Mobilne urządzenie sportowo-rehabilitacyjne „Syzyf”	11:00
CNC Plotter ze złomu. Komputerowego	11:20
Mebel w mieście	11:40

Data: 16.11.2018

Tytuł projektu	Godzina
Eko świat 3D	9:00
Integracja programowo-sprzętowa oprogramowania do pełnej wirtualizacji sprzętu komputerowego do usprawnienia nauczania w szkole przedmiotów technicznych	9:20
Samorząd uczniowski w smartfonie	9:40
Python pogromca mikrokontrolerów	10:00
Programowanie obiektów powszechnego użytku z wykorzystaniem modelowania i druku 3d	10:20
Dronem do i z stratosfery	10:40
Podniebne ogrody jako nasz miejski filtr powietrza	11:00
Bezpłatna sieć Voin	11:20
System automatycznego zarządzania frekwencją uczniów lub pracowników	11:40
INTER-NAT-IONAL	12:00



Data: 23.11.2018

Tytuł projektu	Godzina
LOGISTIC GO! – szkolny model magazynu przystosowanego do ewidencjonowania, transportowania i przechowywania towarów w różnych warunkach atmosferycznych	9:00
KIERUNEK NA DZIŚ – aplikacja mobilna promująca kierunki kształcenia na poziomie technikum oraz studiów wyższych	9:20
Od pomysłu do kolekcji – kulisy pracy projektanta Struktura 2+3d	9:40
FutureEarth	10:00
Stwórzmy własnego Robota	10:20
Gra edukacyjna – Promocja	10:40
Nauczanie o procesie zatrudniania i zwalniania pracowników w Polsce	11:00
Na szlaku do smaku „Trial to taste”	11:20
Ale pasztet!!!	11:40
I ty możesz zostać trychologiem	12:00